

Anno Scolastico 2021 – 2022

Programma di Informatica

Libro di testo Gallo-Sirsi Informatica App volume1 Minerva Scuola

Classe 1DS Scienze Applicate

### **Informatica**

1. Hardware: componenti hardware del pc, unità centrale, microprocessore, memoria RAM, memoria ROM, disco fisso, periferiche di input, periferiche di output.
2. Unità di misura; bit, byte e multipli.
3. Software di base e software applicativo.
4. Sistema Operativo: Kernel, gestione dei processi, gestione della memoria Ram, File system, Interfaccia utente.
5. Reti: sistemi di trasmissione analogica e digitale, concetto di emittente, trasmissione, ricevente.
6. Reti: Classificazione geografica, topologia.
7. Reti: Software per le reti, Modello Client/Server, Modello P2P, Internet, DNS e root server.
8. Navigare in Internet.
9. L'informatica e il problem solving.
10. Dal problema all'algoritmo.
11. Variabili e costanti.
12. Costruiamo algoritmi con la programmazione strutturata: Struttura sequenziale.
13. Il linguaggio C++: la struttura di un programma, i commenti, Input e Output, la sintassi.
14. Utilizzo del software DevC++ con uso del compilatore e realizzazione del programma eseguibile

### **Educazione Civica**

1. Reputazione digitale
2. Netiquette

Docente

Maria Innocenza Spiga